

Activitats 1: Introducció a la programació

Entrada i sortida de dades

1. Fes un programa que et demani el nom i et contesti saludant-te amb el teu nom.
2. Fes un programa que et demani el nom, el cognom, la població i l'any de naixement i et contesti amb una frase que contingui la teva edat i la resta de dades personals.
3. Fes un programa que demani tres paraules i les escrigui en ordre invers.

Operacions amb nombres

4. Fes un programa que demani dos nombre i mostri el resultat de la seva suma.
5. Fes un programa que demani un nombre i n'escrigui la taula de multiplicar.
6. Fes un programa que demani tres nombres i calculi la mitjana.
7. Fes un programa que demani dos nombres i calculi la divisió indicant el quocient (enter) i el residu.
8. Fes un programa que resolgui equacions de segon grau indicant els termes a, b i c de $ax^2 + bx + c = 0$.

Cadenes de text

9. Fes un programa que demani el nom de tres assignatures i els seus professors i ho imprimeixi per pantalla en format de taula.
10. Fes un programa que, donat un nombre, guardi tota la taula de multiplicar en una única variable i la imprimeixi per pantalla (només pots fer servir una única vegada la funció print)
11. Fes un programa que dibuixi una cara amb el símbol *.
12. Fes un programa que demani un símbol del teclat i imprimeixi un triangle amb aquest símbol.