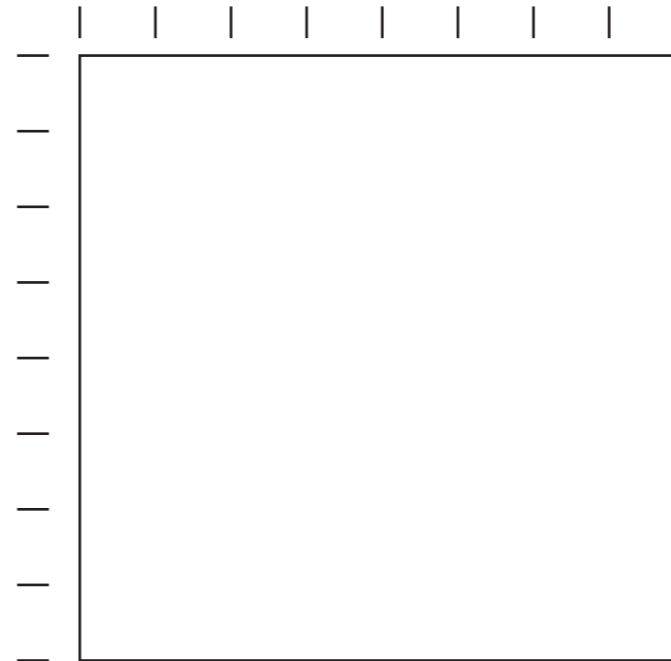
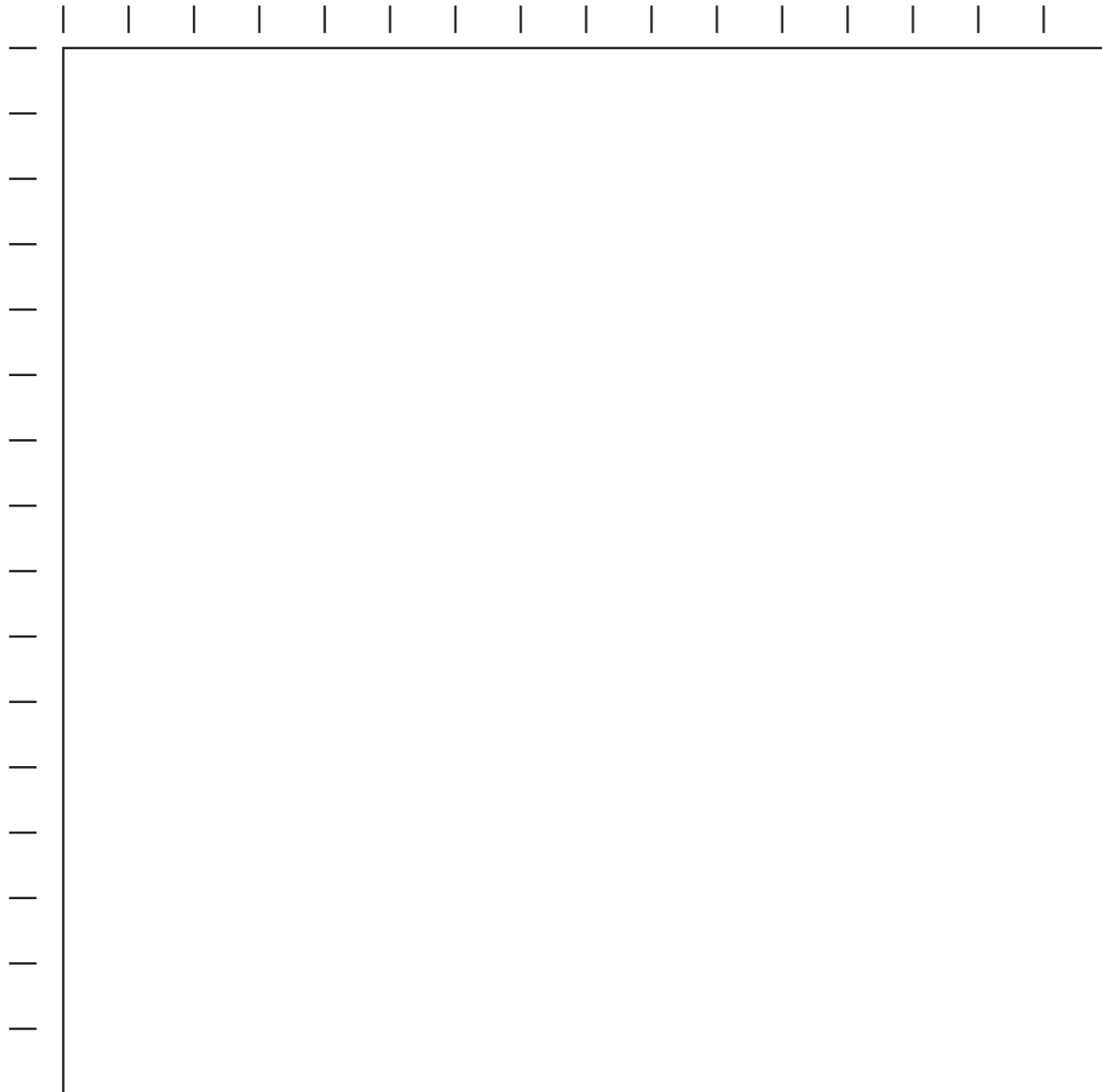


Geometry is used in many aspects and can be applied in many ways, as technical and creative. We suggest that from a grid or "raster", design a video game characters. At the end, reflect on the work you have done. How has using a 16 \* 16 grid affected your drawing? and one of 8 \* 8? Investigate what the resolution is.

**Design a videogame character and make both versions 16\*16 and 8\*8**



**Procés de treball.**

1. Fent servir l'escaire i el cartabó dibuixa la quadrícula dels dos quadrats
2. Dibuixa i acoloreix un personatge de videojoc inventat
3. Fes la versió simplificada del personatge que has creat a la quadrícula de 16\*16 en la de 8\*8

**Objectius.**

- a. Analitzar l'aplicació de la geometria en aspectes creatius dins del nostre entorn.
- b. Interpretar a partir de la geometria objectes complexos.

**Criteris d'avaluació.**

- a. Dibuixar amb correcció i netedat traçats geomètric bàsics.
- b. Interpretar a partir d'una quadrícula formes orgàniques.
- c. Entendre la geometria des d'un punt de vista creatiu

